

	質問内容	回答
1	実施規則4ページの船着き場での操縦モードと自立モードの切り替えについて、コントローラを置いたことをロボットが検知する構造にしなければならないですか。あるいはコントローラの操作で操縦モードから自立モードに移行する方式でもよいですか。また、ロボットに設置した押しボタンスイッチなどを押すことで自立モードに移行するという構造でもよいですか。	操縦モードと自立モードの切り替えについての規制はありません。ただし、船着き場でロボットが停止したことが条件です。
2	荒川エリアを自立モードのロボットが移動する際に、障害物の上を通過することは認められますか。	自立モードのロボットが荒川エリアを通過する際には、障害物の2×4材の上を通過することは認めません。
3	「川越サツマイモ」(アイテムA) 1000mlペットボトルが、サントリー・ウィルキンソンスパークリングウォーター1000mlボトルとなっておりますが、ウィルキンソンは「アサヒ飲料」でないでしょうか。	「サントリー」ではなく、「アサヒ飲料」になります。記載ミスです。
4	実施規則8ページの6得点(3)で、「草加せんべい」が「うちわ祭りの山車」の指定箇所に置かれている場合、…とありますが、「指定箇所」と「置き方」がわかりません。	指定箇所は、「熊谷・深谷エリア」になります。「船着き場エリア2」や「寄居エリア」に「うちわ祭りの山車」の足がかからないように配置をしてください。置き方は、立てた状態で置いてください。
5	軸径6mm・首下の長さ140mmの六角ボルトそれぞれ1本ずつにCD-Rを1枚ずつひっかけるのでしょうか？それともボルトのどれか1本にCD-Rをまとめて5枚ひっかけてもいいのでしょうか？	1本のボルトに対して複数枚のCD-Rを掛けたとしても1枚分の得点とします。
6	CD-Rをひっかける際は山車をロボットの一部で支えてもいいのでしょうか？	「ロボットで支えて掛けてはならない」という制限はありません。
7	重量の制限が記載されていませんが、重量制限はありますか。	重量の規定は考えていません。
8	バレーボール設置の際、ポールへの接触は許されるでしょうか	バレーボールを花火台に置く際にポールへの接触は問題ありません。
9	アイテム「川越サツマイモ」のメーカーはサントリーではなくアサヒでよろしいでしょうか？ また、競技開始前に設置するときにキャップ側を下にして置いてよいのでしょうか？	キャップを下に向けて立てて、置いても問題ありません。イモ畑エリア内で、ペットボトルが重ならないように設置してください。
10	競技開始前のアイテムを置くとき、治具を使ってはいけないとありますが、今大会では持ち込み用の治具が禁止ということで、備え付けのアイテム自体を治具のように活用して設置してもよいのでしょうか？	備え付けのアイテム及び持ち込み治具によるアイテムの設置は認めません。
11	「熊谷・深谷エリア」内にて「うちわ祭りの山車」は競技中にロボットで移動させてもよいですか？また床には設置していますが、傾けたりすることは大丈夫でしょうか？	うちわ祭りの山車については、競技中に、エリア内の移動や傾けることは、可能です。ただし、スタート時に倒れた状態にはならないようにしてください。
12	競技方法に「鴻巣4尺玉花火」を「4尺玉花火エリア」にあるVP管に接続されている「TS径違いソケット」の上に置くと競技終了となる、と書かれていますので、競技開始後すぐにバレーボールを置くと競技が終了となってしまうで間違いはないでしょうか？「Vゴール」のような条件などありますか？	バレーボールを置くと競技終了で、バレーボールを置いた得点しか与えられません。

	質問内容	回答
13	競技コートの仕様(2)-(キ)に秩父エリアの「ロケット台」に「深谷ネギ」を収めた後、「深谷ネギ」がロボットのアーム等で支持した状態で「川越サツマイモ」と組み合わせることはできない。ただし、アームの先端が「深谷ネギ」に触れることについては、問題としない。と書かれています。このことから触れるまではよいがつかんだり、吸引したりして深谷ネギを固定することができないと判断しています。「支持した状態」の定義をお願いします。	ロボットの一部を使用して、「深谷ネギ」が固定される状態を作る行為については認めません。ただし、ロボットのアーム等を使い「川越サツマイモ」を「深谷ネギ」の先端に差し込む際に、「深谷ネギ」へ接触することは問題ありません。
14	自立モード中の荒川エリアでバレーボールを置いてもよいでしょうか？	さいたまエリア内からのみ置くことができます。
15	2(4)(ウ)PS2無線コントローラと有りますが、PS3または4についても同様に使用してもよいでしょうか。	PS3、PS4のコントローラも同様に使用して問題ありません。ただし、競技中に接続が解除され操縦が不可能となった場合には、リスタートとなります。
16	3(4)「鴻巣4尺玉花火」(アイテムE)バレーボールは高さ600mmを越えて、はみ出すことは可とする。とありますが、競技準備開始前の「鴻巣4尺玉花火」をロボットに搭載するとき、最初から高さ方向にはみ出して搭載することが可能と考えてよいでしょうか。	ロボットへ搭載する時点で、はみ出している問題ありません。
17	3(4)「深谷ネギ」(アイテムC)のTSキャップは終端が球形と平面形の2種類あると思われますが、平面形のものであると考えてよいでしょうか。	TSキャップについては、平面形を使用してください。
18	[操縦者1]は荒川エリアに進入せずに、「狭山茶」と「鴻巣4尺玉花火」のみを置いて、競技終了としてもよいでしょうか。	バレーボールを置くと競技終了となり、狭山茶とバレーボールを置いた得点しか与えられません。
19	3(2)(セ)切り替えエリア1において、切り替え操作を行う場合、無線コントローラを使用しているチームが、手動でロボット本体に設置した自立走行のためのスイッチを操作してもよいでしょうか。	無線コントローラを持っているチームも、ロボットが自立走行するときは、コントローラをロボットに置く必要があります。切り替えを行うために、指定エリア内でスイッチに触れることは問題ありません。
20	競技開始前の「うちわ祭りの山車」の設置について、上空で熊谷・深谷エリアをはみ出してもよいでしょうか。	競技開始前の段階で土台がエリア内に収まっていれば問題ありません。
21	各エリアを仕切っている2×4材の上面にロボットが触れて作業を行ってもよいでしょうか。	ロボットが各エリアの仕切りの上面に触れることは問題ありません。ただし、ロボットが2×4材の上面を利用した移動は認めません。
22	失格項目に「コート」・アイテムを次の競技に影響する損傷・・・とあるが、ペットボトルを挟んで取る際にペットボトルを潰してしまってもよいか？	ペットボトルは「サツマイモ」であり「ロケットの頭」です。潰さないよう県内でのご指導をお願いします。
23	今回のルールでは、操縦者1と2がいて、各操縦者が移動できるエリアが限られているが、操縦者1が2へロボットの位置出し等のアドバイスを行って良いか。また、逆の操縦者2が1へアドバイスしてもよいか。	操縦者及び、補助者がアドバイスを送ることは、可能ですが、自分の操縦エリアや切り替えエリアから出ないでください。
24	深谷ネギはロケット台に差し込む際、ひっくり返さなくても点数になるか。(ロケット台にさすときもキャップが下でも点数化されるか)	ネギがロケット台に差し込まれている状態であれば、1本につき点数が与えられます。
25	深谷ねぎをロケット台へ差すとき、ロケット台を支えてもよいか？	ロケット台へ「深谷ネギ」を差し込む際に、ロケット台に触れることは、可能です。

	質問内容	回答
26	山車を動かしてもよいか。	競技開始前に各チームで配置し、競技中にロボットを使用して動かすことも可能です。
27	スタートエリアにロボットを設置する前にロボットを「熊谷・深谷エリア」に置いて「うちわ祭りの山車」の位置を合わせても良いでしょうか？	ロボットを治具として使用した、アイテム並びに「うちわ祭りの山車」の設置は認めません。
28	ロボットアームで「深谷ネギ」を掴み、ロケット台に設置するときに離して置きました。このときにロボットアームの一部が「深谷ネギ」に触れている状態(掴んでいない)で「川越サツマイモ」を差し込んでも良いでしょうか？	ロボットの一部を使用して、「深谷ネギ」が固定される状態を作る行為については認めません。ただし、ロボットのアーム等を使い「川越サツマイモ」を「深谷ネギ」の先端に差し込む際に、「深谷ネギ」へロボットの一部分が接触することは問題ありません。
29	実施規則4ページの(ク)に「障害物(2×4材)を避けながら」とありますが、避けるという定義はロボットは障害物に触れてはいけないということでしょうか？上部を通過できないことは分かりましたが、側面に触れてよいのか教えてください。	荒川エリアの「障害物」につきましては、側面への接触は問題ありません。
30	操縦モードと自立モードの切り替えについてですが、ロボットが「船着き場エリア」に完全に入った状態でないと切り替えができないのか、もしくはロボットの一部が入っていれば切り替えは可能なのかを教えてください。	操縦モードと自立モードの切り替えは、ロボットの床に接地する部分が全て「船着き場エリア」内に入り停止した状態でのみ行うことができます。
31	船着き場2から自立走行で戻ってきたロボットは、船着き場1の枠内に収めなければならないのか。狭山エリアにロボットの一部が少しはみ出してしまったのはどうなのか。または、荒川エリアにロボットの一部が少しはみ出してしまったのはどうか。	自立モードのロボットは、船着き場エリア1内に納めなければならないなりません。
32	船着き場2から自立走行で戻ってきたロボットが、船着き場1の枠から完全にはみ出して狭山エリアに侵入し、再び自立走行の状態のまま船着き場1の枠内に収まるのはどうか。	問題ありません。
34	イモ畑のペットボトルは、荒川エリアとの境である2×4材に密着するように配置してもよいのか。	サツマイモを壁面の2×4材に接することは、問題ありません。ただし、2×4材や2×2材の上面にはみ出して配置することは認めません。
35	スタート時にバレーボールをロボットに搭載しなければならないが、走行中などで落とした場合はどうなるのか。落とした場合にはリスタートにはならないと思いますが、そのまま競技を続行してよいのでしょうか。また、コース外に出した場合の取り扱いについて教えてください。	バレーボールを競技中に落下させても、競技を継続することは可能です。また、競技中にコート外に飛び出しても、競技は継続します。
36	ネギのTSソケット(つなぎ手)を下向きでロケット台に差し込み、TSキャップの上にペットボトルを乗せた場合は、点数を得ることが出来るのか。	TSキャップ側を上としてペットボトルを上に乗せた場合、ネギについてはポイントになりますが、ペットボトルについては、ポイントになりません。
37	ネギを差し込まずにペットボトルだけをロケット台に置いた場合、点数を得ることが出来るのか。	ロケット台に「サツマイモ(ペットボトル)」を直接、差し込んでも得点にはなりません。

	質問内容	回答
38	「深谷ネギ」が固定される状態をつくる行為は認められないとあります。固定されている状態をつくる行為とは、ロボットの一部でつかんだり、はさんだりの固定はしていませんが、「深谷ネギ」が単独でロボットの一部によりかかっている状態も含まれますか？	「深谷ネギ」が単独でロボットの一部に寄りかかっている状態でも、固定される状態と判断してください。その場合は、一度触れていない状態にしてから「川越サツマイモ」を差し込んでください。 もし、ロボットと「深谷ネギ」が触れた状態で「川越サツマイモ」を差し込んでしまった場合は、「川越サツマイモ」の点数を加えない対応をお願いします。競技中に「川越サツマイモ」取り除く必要はありません。
39	「深谷ネギ」をロケット台に収めたとき、「深谷ネギ」が完全に直立していますが、ロボットの一部が「深谷ネギ」に触れている状態です。「深谷ネギ」は完全に直立しているので、固定される状態をつくる行為ではないとの判断で「川越サツマイモ」を差し込んでよいのでしょうか？	「深谷ネギ」が直立していたとしても、ロボットの一部に触れていることに違いはありません。その場合は、一度触れていない状態にしてから「川越サツマイモ」を差し込んでください。 もし、ロボットと「深谷ネギ」が触れた状態で「川越サツマイモ」を差し込んでしまった場合は、「川越サツマイモ」の点数を加えない対応をお願いします。競技中に「川越サツマイモ」を取り除く必要はありません。
40	「龍勢ロケット」を完成させるとき、ほぼ同時に「深谷ネギ」と「川越サツマイモ」をロボットから切り離してもよいのでしょうか？（瞬間的ですが、深谷ネギを先にロケット台に収めています）	ほぼ同時は、同時と判断してください。その場合、「深谷ネギ」の点数のみ有効になります。差し込まれた「川越サツマイモ」は、競技中に取り除く必要はありません。
41	「うちわ祭りの山車」に取り付けるM6×140の半ネジについてですが、ネジ部が40のものは、ネジ部ではない所の直径が5.2のものしかみつかりません。購入先や型番みたいなものがあれば教えていただけませんか？	MONOTARO等で取り扱いがあります。以下のアドレスは一例です。 https://www.monotaro.com/p/4225/5577/ A49に訂正
42	実施規則3ページ競技コート図の左側には何も書かれていませんが、操縦者や補助者が競技中にこの場所へ入ることは禁止ですか。	競技者が立ち入ることはできません。
43	実施規則6ページの競技方法について、鴻巣4尺玉花火を搭載できない構造のロボットは、競技をスタートできないという意味ですか。また、搭載せずに競技してよい場合、競技開始時に鴻巣4尺玉花火をどのようにすればよいですか。	鴻巣4尺玉花火「バレーボール」を搭載できない構造のロボットは、競技をスタートすることはできません。また、ロボットのどこかに鴻巣4尺玉花火の一部が収まるようにしてください。
44	競技の準備を開始するとき、各アイテムとうちわ祭りの山車はどのように配置されていますか。	【準備開始前】 「鴻巣4尺玉花火」は、花火台の上 「うちわ祭りの山車」の位置は、熊谷エリア内の任意の場所 「その他のアイテム」は、スタート時の配置場所 アイテムの置き方は、各都道府県に委ねます。 【準備開始後】 選手は上履きを脱いでコート内に入り、各アイテムの位置調整を行います。また、「鴻巣4尺玉花火」をロボット内にセッティングします。 準備時間は各都道府県に委ねます。

	質問内容	回答
45	<p>自立モードのロボットが「狭山茶」を3つ保持した状態で「船着き場エリア①」を出発し、「船着き場エリア②」へ到着後、自立モードのまま「船着き場エリア②」を出発し、「船着き場エリア①」へ到着</p> <p>-----</p> <p>以上の場合も、50点+40点(計90点)を得ることができる認識で宜しいでしょうか。</p> <p>(船着き場エリア②で一度操縦モードに切替えることなく連続して自立モードのまま①⇄②を往復する動作でも問題なく得点できるでしょうか。)</p>	<p>【点数について】 新たな競技規則により、点数は5点+5点(計10点)となります。</p> <p>【加点のタイミング】 加点のタイミングは、自立ロボットが船着き場エリアの枠内に完全に停止した時点です。よって、自立の状態でも船着き場②に到着し、停止すれば5点が加えられます。その後、自立状態のまま船着き場①へ戻り、枠内に停止した時点で5点が加えられます。</p>
46	<p>深谷ネジのTSキャップにある規格文字などの凸部分は削って平らにして使用するのか。もしくは、加工せずそのまま使用するのか。</p>	<p>TSキャップについては加工を行わずに使用してください。</p>
47	<p>うちわ祭り山車の軸径6mm首下の長さ140mmの六角ボルトは、全ねじなのか半ねじなのか。</p> <p>(各校、六角の全ねじが手に入らず半ねじを使用したり、全ねじにナットを溶接するなどして使用しているようです)</p>	<p>「うちわ祭り山車」に使用するボルトは半ネジになります。</p>
48	<p>「船着き場エリア」より「荒川エリア」を自立モードの「船」として移動する際、コントローラとロボットを有線で接続している場合、配線コードはロボットに積まずに配線支持棒で支えていてもよいのでしょうか。</p>	<p>有線のコントローラを使用する場合、コントローラにつながる配線もコントローラの一部として扱います。よって自立モードの「船」の状態では配線の支持を行うことはできません。「船」としてロボットが移動する間、補助者は指示棒からケーブルを外し、支持棒を持って移動してください。</p>
49	<p>山車の六角ボルトについてです。</p> <p>実施規則(コート図)に「軸径6mm 首下の長さ140mmの六角ボルト」と書かれています。</p> <p>軸径6mmと明記されている以上、軸径5.2mmのものに変更してほしくはありません。</p> <p>(質問41で回答されている六角ボルトは軸径5.2mmです。ネジ部だけ6mmです)</p>	<p>質問41で回答したボルトの軸径が5.2mmのものでした。</p> <p>使用するボルトの軸径は6mmを考えていました。</p> <p>ご迷惑をおかけし誠に申し訳ございません。</p> <p>ネジ長については、40mmと記載しましたが以下の参考ボルトでは24mmになっています。</p> <p>24mmのまま使用していただいても良いのですが、40mmにする場合には、ダイスを使用し加工を行ってください。</p> <p>ネジ長の対応は各都道府県にお任せします。</p> <p>例. MONOTARO 注文コード42260407 https://www.monotaro.com/p/4226/0407/</p> <p>また、質問41のボルトを準備されたところは、角材とボルトの隙間に埋木等の処理をしていただく対応をされてもかまいません。</p>
50	<p>バレーボールのはみ出しは、バレーボールを支えている支持棒などはみ出してよいのでしょうか？ それとも、バレーボールのみでしょうか？</p>	<p>バレーボールのみ、はみ出すことを認めています。スタートエリアに配置した段階においてバレーボールを支える支持棒などがはみ出していた場合、ロボットの一部となるため、サイズオーバーとなります。</p> <p>ただし、スタート後にロボットの展開などにより規定サイズより大きくなることは問題ありません。</p>

	質問内容	回答
51	<p>「狭山茶(ゴルフボール)」をすべて保持していないと「荒川エリア」を移動できないルールですが、一度保持した後、移動途中で一つでも落としてしまった場合はどのようなのでしょうか。</p> <p>「船着き場1・2」「荒川エリア(往路)」「荒川エリア(復路)」「操縦者2の操作可能エリア」それぞれの場所で落とした場合の扱いについて教えてください。</p>	<p>①すべての場所において競技者によるリスタートが可能です。</p> <p>②「船着き場1・2」で狭山茶を落とした場合「荒川エリア」に入る権利を失ってしまったので、自立モードにしないでください。もし、荒川エリアに侵入してしまった場合は、失格にせず、審判によるリスタートにしてください。</p> <p>③「荒川エリア内(往路)」で狭山茶を落とした場合自立1回目の往路において「船着き場2」に到着し、停止しても得点を与えません。その後「操縦者2のエリア」での操縦は可能です。さらにその後「船着き場2」から「荒川エリア」に侵入することは出来ません。侵入してしまった場合は、審判によるリスタートを行ってください。</p> <p>④「荒川エリア内(復路)」で狭山茶を落とした場合自立一回目の復路において「船着き場1」に到着し、停止しても得点を与えません。その後「操縦者1のエリア」での操縦は可能です。さらにその後「船着き場1」から「荒川エリア」に侵入することはできません。侵入してしまった場合は、審判によるリスタートを行ってください。</p> <p>⑤「操縦者1・2の操作可能エリア」で狭山茶を落とした場合それぞれの操作可能エリア内での操縦を行うことができます。船着き場に行っても「荒川エリア」に入る権利がありません。自立モードにしないでください。もし、「荒川エリア」に侵入した場合は、審判によるリスタートを行ってください。</p>
52	<p>実施規則8ページに審判の判断によるリスタートで「自立モードのロボットが「荒川エリア」、「船着き場エリア1」、「船着き場エリア2」以外のエリアに触れた場合」とありますが、質問32の回答では、船着き場エリアをはみ出ても問題ありません、となっています。リスタートか。そのまま続行か。</p>	<p>質問32の状況は、船着き場2から船着き場1へ自立モードで荒川を渡っている時に発生しやすい事例です。</p> <p>船着き場1の枠は進行方向に対して壁がなくラインテープのみなので、はみ出したり通り抜けてしまうことがあります。はみ出しても、それをセンサーなどで感知し、そのあと自立でバックし、船着き場1の枠内に停止出来れば問題ありません。</p> <p>よって審判は自立モードのロボットが荒川を渡って船着き場1へ戻ってきたときは、判定を焦らず少し待ってから判定してください。</p>